



Statuten für Pokal

Das Heimspiel hat die Mannschaft, die bei der Auslosung zuerst gezogen wird.
Gespielt wird in allen Klassen „best of three“.

Die Startfolge wird vor jedem Spiel mit einem Wurf aufs Bull's Eye entschieden. Es beginnt der Spieler, dessen Dart dem Bull's Eye (rot) am nächsten ist. Ein im Bull's Eye (rot) steckender Dart muss herausgezogen werden, bevor der Gegner wirft.

Treffen beide Spieler in das blaue oder rote Bull, wird der Wurf wiederholt. Den 2. Satz beginnt der Spieler, der das Ausbullen verloren hat.

Sollte es nach zwei Sätzen 1 : 1 stehen, beginnt der Spieler den 3. Satz, der das Ausbullen zu Spielbeginn gewonnen hat.

Spielmodus:	Single-out-Pokal	Master-out-Pokal
	501 S.O.	501 M.O.

Sollte es nach 16 Spielen 8 : 8 unentschieden stehen, bestimmt jeder Mannschaftskapitän zwei Spieler aus seinem Team, die dann das Entscheidungsleague („best of three“) spielen. Bereits ausgewechselte Spieler können hierfür nicht wieder eingewechselt werden. Jedoch noch nicht gespielte Ersatzspieler können auch fürs Entscheidungsspiel noch eingewechselt werden.

Der Sieger dieses Leaguespieles bekommt den neunten Punkt zugesprochen und ist Sieger des Pokalspieles.

Hinweis: ist ein Pokalspiel vorzeitig entschieden, kann dieses beendet werden.

Die Endspiele um Platz 1 bis 4 werden im Modus „Final Four“ gespielt. Den Spielort für des „Final Four“ legt die Vorstandschaft fest.
--

Das Spielergebniss muss dem 1. Ligaleiter spätestens am Dienstag 18:00 Uhr nach dem Pokalpflichttermin vorliegen. Verantwortlich für die Mitteilung des Ergebnisses ist die Heimmannschaft.

Es genügt, wenn das Spielergebniss per SMS oder WhatsApp gesendet wird. Die Abgabe des Spielberichts bogens ist nicht erforderlich (muss aber für eventuelle Unstimmigkeiten bis Saisonende aufbewahrt werden).

Wird das Ergebnis nicht rechtzeitig mitgeteilt, hat die Gastmannschaft das Pokalspiel gewonnen!!!